



Regulamento

Circuito de Enduro a Pé Caminhos da Mantiqueira 2019

1. Eventos

- 1.1. Enduro a pé Caminhos da Mantiqueira – Itajubá, 17 de março 2019;
- 1.2. Enduro a pé da Serra – Piranguçu, 05 de maio 2019;
- 1.3. Enduro a pé de Moleque - Piranguinho, 09 de junho 2019;
- 1.4. Enduro a pé de Brazópolis – Brazópolis, 15 de setembro 2019;
- 1.5. Enduro a pé Cristina Adventure – Cristina, 06 de outubro 2019;
- 1.6. Poderá haver prova extra, ainda a ser definido e divulgado com antecedência;
- 1.7. Saída e chegada em locais pré-determinados pela organização.
- 1.8. Organização: Observa Turismo, Circuito Turístico Caminhos da Mantiqueira e ONG abutres da Mantiqueira
- 1.9. Apoios: Prefeitura Municipal de Itajubá; Prefeitura Municipal de Piranguçu; Prefeitura Municipal de Piranguinho; Prefeitura Municipal de Brazópolis e Prefeitura Municipal de Cristina.
- 1.10. Diretores de Prova: Benedito Moraes, Nelson Machado, Rubens Silvério e Rui Azevedo

2. Horário e Inscrições

2.1. Inscrições e regulamento via site (www.caminhosdamantiqueira.tur.br), ou no e-mail (enduroapebrazopolis@gmail.com), com os organizadores (whatsapp 35 99127 5900) ou ainda em um dos pontos divulgados.

2.2. Ordem de largada: Será realizado sorteio até 30 minutos antes da largada, com a presença dos capitães das equipes; Não haverá inscrições após o sorteio.

2.3. Comparecimento dos participantes às 8hs00 - largada da primeira equipe às 9hs00.

2.4. As inscrições no dia do evento estarão abertas das 07hrs00 até as 08hrs15, após esse horário será realizado o sorteio da largada, não sendo mais aceito nenhuma inscrição.

2.4. Serão cobrados para participação os seguintes valores: Para inscrições antecipadas (com uma semana de antecedência): R\$ 45,00 por integrante da equipe (inclusive camiseta) + um quilo de alimento não perecível.

2.5. Para inscrições realizadas na semana, ou no dia do evento: R\$50,00 por integrante da equipe (verificar disponibilidade de camisetas) +um quilo de alimento não perecível.

2.6. Será oferecido desconto de 10% para equipes que trouxerem novas equipes para o Circuito de enduro a pé Caminhos da Mantiqueira, validos apenas para inscrições antecipadas feitas diretamente com organizador;

2.7. Para as inscrições online deverá ser feito depósito (Banco do Brasil, AG 1663-2, CC 5543-3, Favorecido: Nelson Henrique Chaves Machado) e enviado o comprovante para o e-mail: enduroapebrazopolis@gmail.com, juntamente com a cópia da ficha de inscrição.

3. Participação

3.1. Aberta à participação de 250 participantes em Duplas ou Equipes por etapa;

3.2. As equipes devem possuir no mínimo 2 e no máximo 6 integrantes.

3.3. Idade mínima é de 12 anos completos. Menores de 18 anos deverão estar acompanhados de maior responsável ou trazer autorização assinada pelos pais.

3.4. O termo de responsabilidade é parte integrante da ficha de inscrição, sem o qual não será aceita a participação de qualquer pessoa.

3.5. A organização poderá no início ou a qualquer momento não aceitar mais, inscrições de equipes que promovam desordem nos locais de provas, provoquem brigas, tumultos e atos deliberados que denigrem a competição, que não respeitem o regulamento ou causem danos a qualquer equipe participante e ainda que deliberadamente agridam verbalmente ou fisicamente os postos de controle, resgates, apurador ou diretores de prova.

4. Roteiro

4.1. Definido em planilha, com percurso composto por estradas, ruas, trilhas planas, subidas, descidas de dificuldade média com obstáculos naturais.

4.2. Neutros: São pontos em que é dado um tempo determinado para paradas, descanso e lanches. Não é obrigatório haver neutros com fornecimento de frutas e água durante as provas.

4.3. Deslocamento: É definido um tempo para cobrir o trecho, onde as equipes devem manter a média horária.

4.4. Os trechos de medição serão colocados aleatoriamente, no trajeto, conforme decisão dos diretores da prova.



5. Equipamentos de Segurança

- 5.1. A organização do evento não fornecerá equipamentos de segurança ou traje para os competidores, salvo para as atividades extras que forem necessárias.
- 5.2. As equipes devem possuir os seguintes equipamentos: lanternas, cantil, saco plástico para lixo, cronômetro, lanche de trilha, kit de 1ºs socorros, canetas, prancheta, calculadora simples.
- 5.3. O vestuário poderá ser: Tênis confortável ou bota, capa de chuva, roupas apropriadas para caminhada, meias grossas, etc. Levar roupa e calçado para o retorno ao final do dia.
- 5.4. Sugerimos que utilize roupas e calçados que já sejam de uso. Não deixe para experimentar um destes equipamentos na prova.
- 5.5. Será proibido qualquer tipo de equipamento de navegação inclusive o GPS.
- 5.6. Será proibido o uso de qualquer equipamento de medição, como trenas, cordas, barbantes, trenas eletrônicas, trena de roda, etc.
- 5.7. Será proibido o uso de radiocomunicadores, celulares ou quaisquer meios que permitam a comunicação entre equipes, possibilitando a informação de localização de PC's ou informações privilegiadas sobre o percurso.
- 5.8. Caso tenha alguma alergia ou irritação por contato com plantas ou animais, informe em sua ficha de inscrição.

6. Prova

- 6.1. Serão fornecidos 60 minutos antes da largada de cada equipe duas planilhas, com indicações de deslocamento, velocidade média, observações e símbolo referência.
- 6.2. A interpretação da planilha faz parte da prova.
- 6.3. As equipes sairão em intervalos de 2 em 2 minutos, obedecendo à ordem do sorteio realizado até 30 minutos antes da largada.
- 6.4. Durante o trajeto os participantes devem usar camisetas dos organizadores. A equipe será punida com 500 pontos se um dos integrantes estiver sem a camiseta.
- 6.5. Utilizar camisetas ou propaganda de outra competição sem o consentimento do organizador acarretará a desclassificação da equipe.
- 6.6. Tempo: Nesta coluna a equipe deve observar o tempo ideal para cada referência.
- 6.7. Distância e Velocidade Média: Velocidade Média horária em cada trecho.
- 6.8. Neutros: São pontos em que é dado um tempo determinado para parada. (Descanso, lanches, etc.)
- 6.9. Deslocamentos: É definido um tempo para se caminhar no trecho, onde as equipes devem manter a velocidade média.
- 6.10. Referências: Indicações de direção a ser seguida, diretamente ou com auxílio de bússola, ou GPS, quando permitido pela organização.

7. Apuração

- 7.1. A cronometragem será com base num tempo padrão, a hora oficial fornecida pelo diretor de prova.
- 7.2. O PC (posto de cronometragem ou de controle) estará colocado ao longo da trilha em locais e pontos aleatórios, podendo estar ou não nas referências, onde anotarão os tempos reais de passagem das equipes **utilizando como base o tempo de passagem do primeiro integrante da equipe**, se a equipe estiver adiantada ou atrasada acarretará perda de pontos conforme descrito abaixo.
 - 7.2.1. O PC Distancia (posto de controle de distância) estará colocado ao longo da trilha em locais e pontos aleatórios, podendo estar ou não nas referências, onde a equipe deve informar a distância da última referência até o ponto informado pelo posto de controle. A cada metro informado errado acarretará perda de 1 ponto por metro conforme descrito abaixo.
- 7.3. A não passagem em um PC determina a perda de 300 pontos.
- 7.4. A equipe perderá os seguintes pontos na passagem dos PCS:
 - 7.4.1. 1 ponto por segundo de atraso até o limite de 300 pontos
 - 7.4.2. 2 pontos por segundo adiantado até o limite de 300 pontos
 - 7.4.2.3. 1 ponto por metro errado, para mais ou para menos, nos PCs de distância.
- 7.4.3. 300 pontos fixos por equipe se os participantes passarem separados por 30 segundos entre o primeiro e o segundo integrante. Devendo os competidores se identificar aos PCs com os 2 crachás disponíveis.**
- 7.4.4. O PC do lixo recolherá todos os resíduos acumulados pelas equipes durante o trajeto, inclusive as folhas de planilhas. A não passagem da equipe por este ponto determina sua desclassificação.
- 7.4.5. O não cumprimento das instruções específicas na planilha acarretará a perda de 500 pontos fixos.
- 7.4.6. O atraso superior a 5 minutos na passagem do PC implicará na perda de 300 pontos fixos.
- 7.4.7. O adiantamento maior que 2m30s na passagem do PC implicará na perda de 300 pontos fixos.
- 7.5. Será vencedora a equipe que perder menos pontos na soma total dos PCs.



- 7.6. A autoridade do PC: ao avistar um PC a equipe participante deverá prosseguir normalmente respeitando a fila de passagem, ou seja, não poderá ultrapassar outras equipes no campo de visão do PC.
- 7.7. Os PCs funcionarão até 10 minutos após o tempo de passagem da última equipe.
- 7.8. Descarte de PC - a direção de prova poderá a seu critério descartar um ou mais postos de controle durante a prova.
- 7.9. Não existem tolerâncias para atrasos e adiantamentos nos tempos reportados pelos PCs.
- 7.10. A cada passagem por um PC à equipe receberá um recibo com seu tempo reportado, igual ao que será apurado pela organização. É importante guardá-lo, pois este será sua referência caso ocorra algum erro na apuração.

8. Recursos e Protestos

- 8.1. Serão aceitos desde que interpostos ao diretor de prova por escrito até 5 minutos após a divulgação da apuração dos PCs. O recurso deve ser escrito e não verbal, ter a assinatura dos integrantes da equipe.
- 8.2. Os recursos e protestos serão julgados por membros nomeados pela direção de prova.
- 8.3. Após divulgado o resultado oficial no final da prova não serão mais aceitos recursos.

9. Motivos Desclassifcatórios

- 9.1. Bebidas alcoólicas, qualquer tipo de drogas ou estimulantes.
- 9.2. Qualquer ato prejudicial aos companheiros da competição.
- 9.3. Intimidação verbal ou física contra outras equipes ou aos postos de controle, resgates, pessoal de apoio ou ao diretor de prova.
- 9.4. Palavras obscenas e atos ofensivos contra outras equipes ou contra a própria equipe.
- 9.5. Danos causados a propriedades particulares.
- 9.6. Danos causados a natureza.
- 9.7. Não passar pelo PC de chegada.
- 9.8. Empregar atitudes desleais a outros concorrentes.
- 9.9. Utilizar na equipe algum acompanhante que não seja membro escrito e não tenha sido autorizado pelo diretor de prova.
- 9.10. Usar equipamentos proibidos.
- 9.11. Deixar de prestar socorro ou avisar a organização quando solicitado.

10. Penalidades

- Não passar pelo PC ou PD 300
- Tumultuar o Trabalho do Pc 200
- Não respeitar a fila no Pc 200
- Não fechar porteiros 200
- Chegar com menos de 2 integrantes na equipe 300 pontos.
- Não trazer alimentos quando solicitado 300
- Não largar no horário estabelecido 300
- Não prestar socorro ou avisar a organização de um acidente – Desclassificação
- Descartar lixo ou depredar o ambiente natural – Desclassificação

11. Vistoria e Identificação dos Competidores

- 11.1. Todas as orientações às equipes serão dadas as 8hs00 no local da competição.
- 11.2. Os competidores serão identificados pela camiseta do evento, crachá, número da equipe e fichas de inscrição.

12. Empates

- 12.1. Nas etapas: Os Empates serão decididos considerando-se o concorrente que tiver maior número de "zeros" nos postos de cronometragem, caso persista, o maior números de "um" e assim sucessivamente até chegar-se ao vencedor da prova.



13. Ranking do Circuito de Enduro a pé Caminhos da Mantiqueira

13.1 Para o Circuito de enduro a pé, serão atribuídos pontos a cada prova disputada, conforme a tabela abaixo:

1° lugar	40 pontos	16° lugar	14 pontos
2° lugar	37 pontos	17° lugar	13 pontos
3° lugar	34 pontos	18° lugar	12 pontos
4° lugar	32 pontos	19° lugar	11 pontos
5° lugar	30 pontos	20° lugar	10 pontos
6° lugar	28 pontos	21° lugar	9 pontos
7° lugar	26 pontos	22° lugar	8 pontos
8° lugar	24 pontos	23° lugar	7 pontos
9° lugar	22 pontos	24° lugar	6 pontos
10° lugar	20 pontos	25° lugar	5 pontos
11° lugar	19 pontos	26° lugar	4 pontos
12° lugar	18 pontos	27° lugar	3 pontos
13° lugar	17 pontos	28° lugar	2 pontos
14° lugar	16 pontos	29° lugar	1 pontos
15° lugar	15 pontos	30° lugar	1 pontos

13.2 A partir do 29° lugar as equipes acumulam 1 ponto, independente da classificação.

13.3 Caso haja empate no final do Circuito, para o critério de desempate será considerada campeã a equipe com o maior número de primeiros lugares; caso persista o empate será considerada campeã a equipe com o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente. Persistindo o empate, será campeã a equipe melhor colocada no último evento;

14. Premiação das Equipes

14.1. A premiação das etapas será feita logo que apurado os vencedores no dia do evento;

- 1.º Lugar – Troféu + Premiação em equipamentos de trekking
- 2.º Lugar – Troféu + Premiação em equipamentos de trekking
- 3.º Lugar – Troféu + Premiação em equipamento de trekking
- 4.º Lugar – Troféu
- 5.º Lugar – Troféu
- 6.º Lugar – Troféu
- 7.º Lugar – Troféu
- 8.º Lugar – Troféu
- 9.º Lugar – Troféu
- 10.º Lugar – Troféu

14.2. A premiação do Circuito de Enduro a pé Caminhos da Mantiqueira será feita em dinheiro e troféus, logo após a premiação da última etapa;

- 1.º Lugar – Troféu + Premiação em dinheiro (R\$3000,00 – três mil reais)
- 2.º Lugar – Troféu + Premiação em dinheiro (R\$1500,00 – um mil e quinhentos reais)
- 3.º Lugar – Troféu + Premiação em dinheiro (R\$500,00 – quinhentos reais)

15. Casos Omissos

15.1. Casos omissos no regulamento serão analisados e julgados pelo diretor de Prova.

Nota: Este é um evento promovido visando a sustentabilidade social, ambiental e econômica, não é de interesse da organização quem serão os vencedores, e sim que possamos disseminar o respeito ao meio ambiente de forma diferenciada. Buscamos deixar tudo o mais claro possível, para que a transparência seja nossa maior credibilidade. Logo, o Fair Play dos participantes deverá prevalecer acima de tudo. Contamos com vocês e esperamos para mais esta Aventura. Boa Sorte!